Test OOP->R1

R1:

1. Clasa

1.1 Creati o clasa numita Animal cu doua propietati si un constructor.

P1 -> un String care reprezinta numele

P2 -> un int care reprezinta IQ-ul

Le dati cate un nume la propietati si faceti un constructor adecvat

Punctaj = 1

1.2 Adaugati cate un setter si cate un getter pentru propietati

Punctaj = 1

1.3 Faceti o functie in interiorul clasei care afiseaza propietatile **sau** faceti afisarea manual in main atunci cand afisati lista

Punctaj = 1

2. main()

2.1 Declarati si faceti instantierea unei liste de tipul clasei -> 1.5

2.2 Adaugati cum vreti in lista cateva elemente -> 1.5

2.3 Sortati lista crescator in functie de IQ folosind un algoritm de sortare -> 2

2.4 Afisarea listei folosind functia de afisare din clasa sau manual -> 1

Of = 1p

Sper ca Teo nu a tocit. Imposibil!